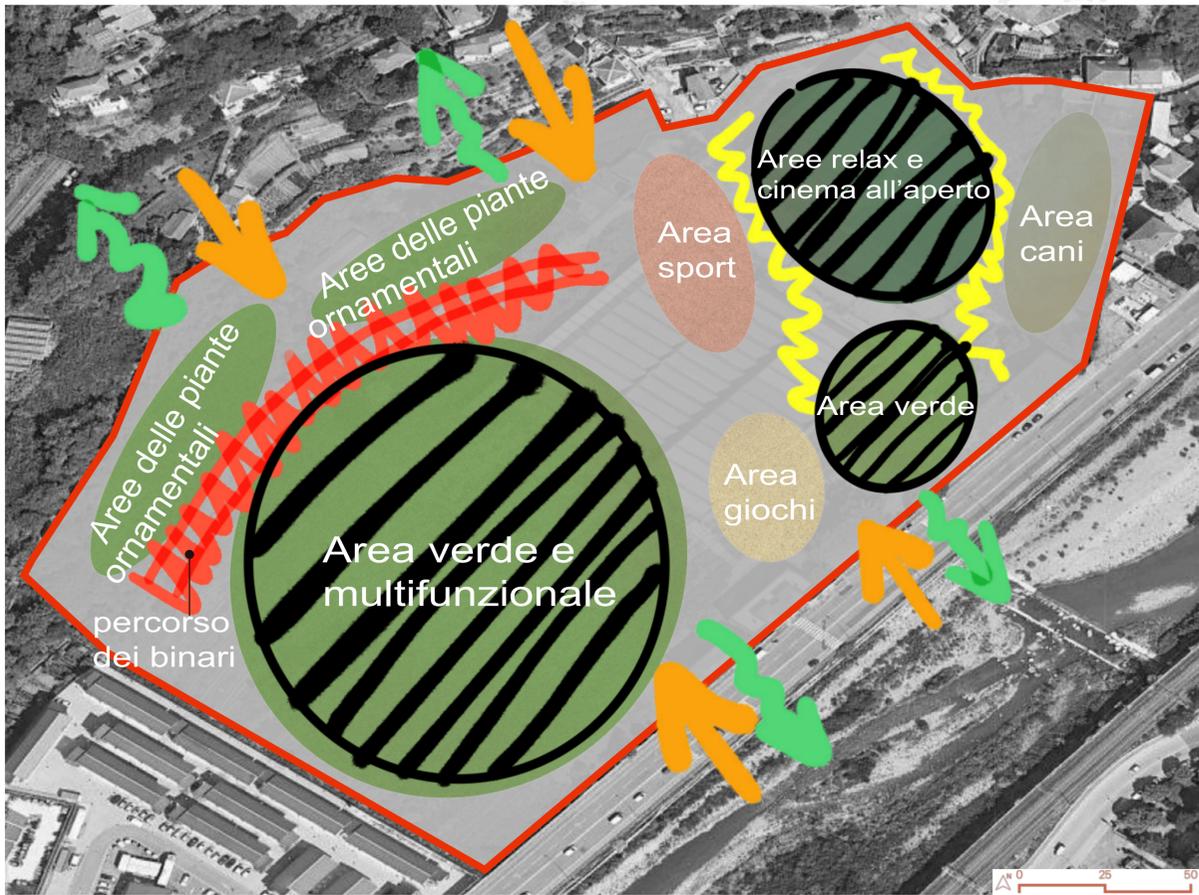


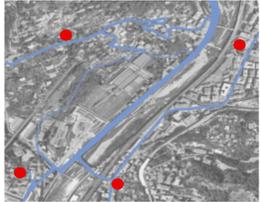
CONCEPT

Presentazione delle idee principali di progetto e dei riferimenti culturali.

Funzioni



Si collega con il torrente e con l'abitato



I possibili percorsi di collegamento tra il sito e le aree abitate intorno: strada principale Via Ugo polonio, strada secondaria Via Trasta, percorsi Passo dei Barabini e Salita Inferiore do Murta.



Per la zonizzazione del sito, nella prima fase dalla nostra analisi risulta che l'area circostante manca di strutture ricreative e che i residenti sono principalmente divisi in anziani, studenti e operai, quindi abbiamo previsto un tema per il sito - 'Accoglienza e attrattività per tutti'. Abbiamo progettato il sito per un uso sia diurno sia notturno, il giorno pensato soprattutto per gli anziani che vivono nelle vicinanze che ottengono uno spazio verde naturale più tranquillo e un'area multifunzionale dove possono camminare e rilassarsi nell'area del cinema all'aperto. La sera, poi le persone che lavorano e lasciano il lavoro e gli studenti possono andare nell'area sportiva e nell'area per il cinema all'aperto per rilassarsi, le persone che hanno bisogno di portare a spasso i loro cani, possono portare i loro animali domestici nell'area cani, e i bambini possono usare l'area giochi per intrattenersi.



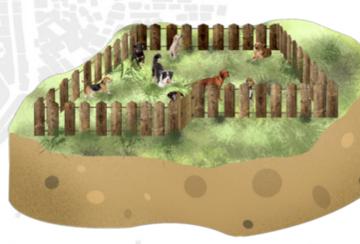
Area verde e multifunzionale



Area giochi



Aree relax e cinema all'aperto



Area cani



Area sport

Le chiese

Dall'analisi degli elementi del patrimonio storico e architettonico, l'edificio della chiesa è stato selezionato come punto di connessione, considerato come possibile elemento di relazione con il sito.



Oratorio Santo Stefano alle Fosse

Chiesa Parrocchiale S. Anna Di Teglia

Parrocchia N. S. Dell'Aiuto Di Trasta

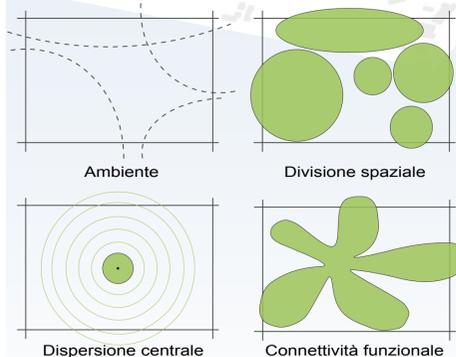
Parrocchia San Giovanni Battista della Costa di Rivarolo

Chiesa Cattolica Parrocchiale di Nostra Signora della Neve

Chiesa di San Martino di Murta

Chiesa Cattolica Parrocchiale S. Francesco D'Assisi

Concept



L'ambiente complessivo identifica aree funzionali, aree verdi e aree ornamentali vegetali che collegano ingressi e uscite. La divisione delle funzioni è quindi distribuita dal centro dell'area e collegata alle singole funzioni dell'area da una passerella, che funge da collegamento integrato.

Aree verdi



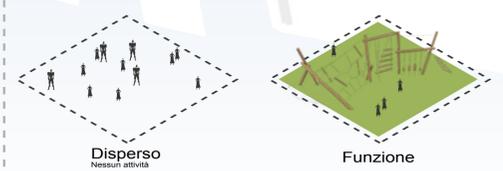
Area relax e cinema all'aperto



Area sport



Area giochi



Aree delle piante ornamentali



Rampa con ornamentali vegetali. Quest'area collega i due nuovi ingressi al parco, con una rampa che si snoda tra la vegetazione e permette ai visitatori di godere della ricchezza della flora della zona.

Aree relax e cinema all'aperto



Progetto GRANE un théâtre de verdure dans une ancienne carrière. Architetto Boisseron Superficie 100m2 Anno fine lavori 2007. Quest'area si trova su un terreno erboso ondulato e fornisce un luogo di incontro rilassante durante il giorno e un'area per il cinema all'aperto di notte.

Area giochi



Progetto Playground Springsiedlung. Architetto hochC Landscape Architects Superficie 4.000 m2 Anno fine lavori 2020. Una buona opzione per i residenti con bambini piccoli, permettendo loro di giocare nell'area e naturalmente anche gli adulti possono partecipare.

Area verde e multifunzionale



Progetto Nature Park Glauer Felder and Playgrounds. Architetto hochC Landscape Architects Luogo Glauer Tal, Brandenburg Anno fine lavori 2015. Fornisce un'area ricreativa tranquilla e più naturale che estende un invito ai residenti circostanti a godere della natura, con l'aggiunta di panchine lunghe e basse per incoraggiare la contemplazione e una serie di installazioni paesaggistiche in armonia con le piante.

Area sport



Progetto Skatepark Peitruus, Luxembourg. Architetto Constructo Skatepark Architecture Superficie 2750 m2 Anno fine lavori 2016. Un luogo per i giovani che vogliono sperimentare sport estremi, per ampliare il pubblico del parco.